CARTES MOTEUR - PROF

PRÉPARATIFS AVANT LES COURS

Nous allons peindre avec les robots.

# Attachez une **pince à linge** au robot avec un lien (**tie-wrap**)

* Préparez un **papier** à poser sur la table ou au sol pour dessiner (**le Scotch** pour attacher plusieurs A4 / A3)
* Quelques marqueurs/**feutres**/crayons

# MOTEUR 1 - Avancer

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
|  |  |

# MOTEUR 2 – Artiste Droit

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
| Carré & rectangle |  |
| Ci-dessus se trouvent les bonnes solutions.  Mais le problème c'est que lorsque le robot tourne, il peint un quart de cercle supplémentaire...  Quand on augmente les distances, cela diminue. |  |

# MOTEUR 3 – Artiste Arrondi

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
| Cercle simple | Pilule simple |
|  |  |

# MOTEUR 4- Peintre écrivain

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
| Lettre B | Lettre C |
|  |  |

# MOTEUR 5 - Défi Danser :: Cela prend probablement un cours entier

|  |  |
| --- | --- |
| **Example Solution d’instructions** | **Example Solution de défi** |
| Mouvements Line-Dance   * Avance et recule à droite * Avance et recule à gauge * Tourner 360 degrées * Accompagner des sons | Mouvements Étoile   * Tourner à droite ou à gauge par hazard * Avance et recule * Accompagner des sons |
|  |  |